Морской бой

Техническое задание

Игра “Морской бой”.

Сеттинг: космос, футуристический стиль, космические корабли.

Игра на двух игроков (на одном устройстве), и игрок против ИИ.

Платворма: Java/multi platform.

Язык: Engish.

Задачи по реализации:

* Реализация игрового поля
  + Поле своих кораблей
  + Поле противника
  + Координатная сетка
    - Сетка 10 на 10 с обозначениями: цифры по вертикали, буквы латинского алфавита по горизонтали
* Реализация графической составляющей игры
  + Корабли
    - Текстуры кораблей размеров 1:1 , 2:1 , 3:1 , 4:1
  + Фон
    - Фоновое изображение довольно высокого разрешения, с пониженной яркостью для избежания излишнего внимания на фон
  + Кнопки
    - Текстуры кнопок в соотношении 2:5
* Реализация расстановки кораблей
  + Расстановка кораблей в ручную
    - Пользователь выбирает корабли и расставляет их в нужные позиции по своему желанию
  + Случайная расстановка кораблей
    - По нажатию кнопки корабли расставляются автоматически, так же служит для реализации ИИ.
* Реализация ходов
  + Выбор цели игроком
    - Обработка нажатия и получение координат клетки
  + Проверка на наличие корабля противника
    - Проверка есть ли по данным координатам корабль или часть корабля соперника.
  + Атака
    - Проигрывание анимации попадания.
  + Маркировка места выстрела в случае промаха
    - маркировка пустого места, куда был сделан выстрел.
  + Сохранение изменений на поле
    - Сохранение изменений на поле соперника.
  + Передача хода другому игроку
    - Закрытие поля игрока 1 или 2 (в зависимости от очередности), показ сообщения “Передайте устройство другому игроку” и кнопка “Я игрок 2” (или 1)
* Реализация интерфейса
  + Главное меню
    - Название игры
    - Кнопка “Play”
    - Кнопка “Settings”
    - Кнопка “Credits”
    - Кнопка “Exit”
  + Меню паузы
    - Кнопка “Continue”
    - Кнопка “Main menu”
  + Меню результатов боя
    - Имя победителя (крупно)
    - Показ очков победителя (1 очко за каждую клетку корабля соперника)
    - Имя проигравшего (мелко)
    - Показ очков проигравшего, список уничтоженных кораблей соперника

Copyright Dmitrii Abramov & team “Sea Battle” :